

FÉDÉRATION
FRANÇAISE
DE **RUGBY**



RUGBY5
à 5

ARBITRAGE RUGBY À 5

L'Arbitrage à 2

L'ARBITRAGE À 2 – POURQUOI ?

- Favoriser la continuité du jeu
 - En faisant de la prévention
 - Donc en sifflant moins
- Voir plus de choses
 - En multipliant par 2 l'observation
- Sécuriser le ou la joueur(se)-arbitre
 - On n'est pas seul à assumer cette fonction
- Sécuriser les joueurs
 - En leur permettant de s'exprimer

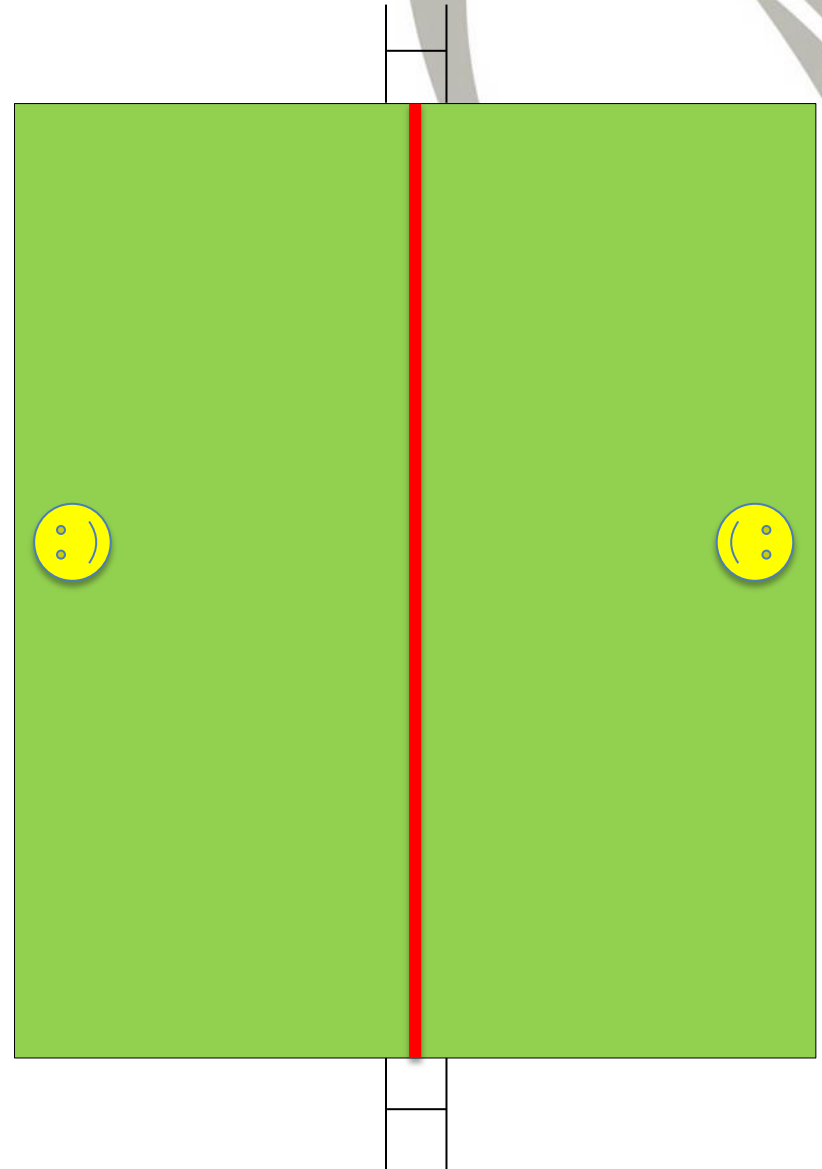
L'ARBITRAGE À 2 – POURQUOI ?

- Augmenter et améliorer la communication,
- Faciliter les placements et les déplacements,
- Faire de la prévention,
- Améliorer l'animation du jeu,
-

L'ARBITRAGE À 2

COMMENT ?

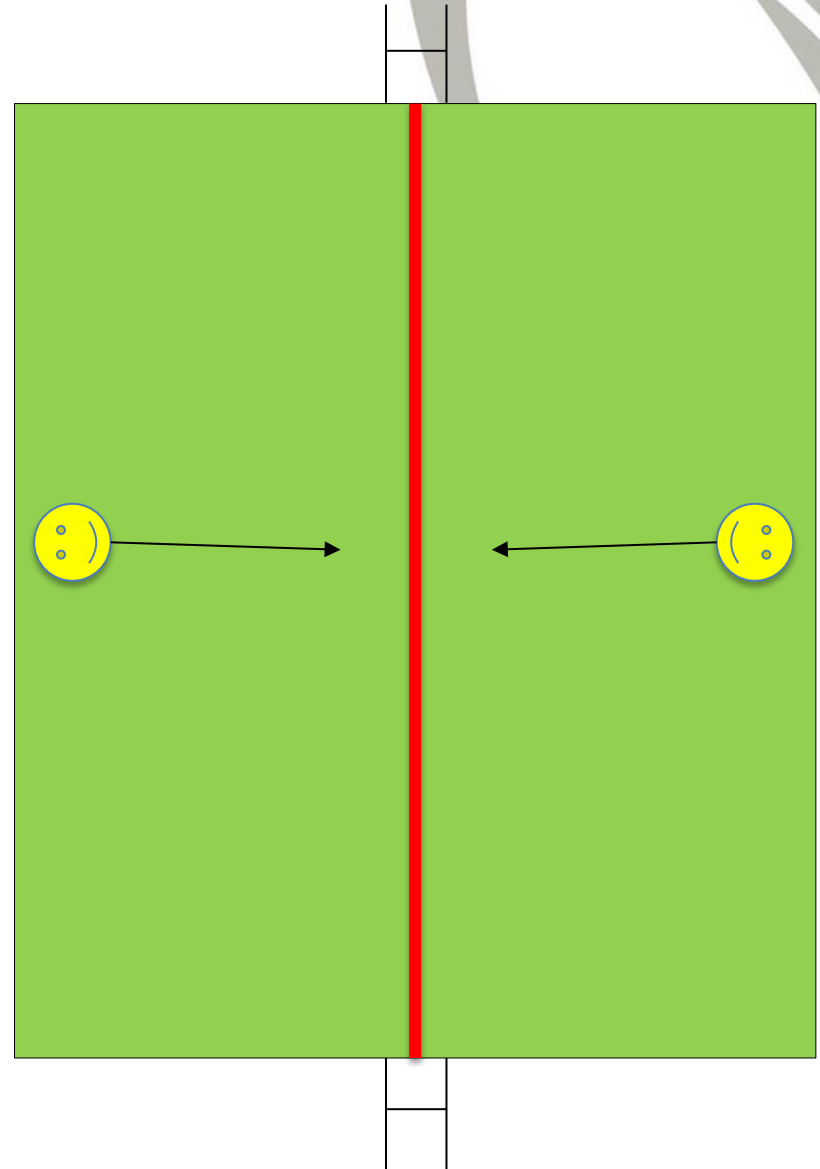
Le Terrain est
partagé en 2 dans
le sens de la
longueur



L'ARBITRAGE À 2

COMMENT ?

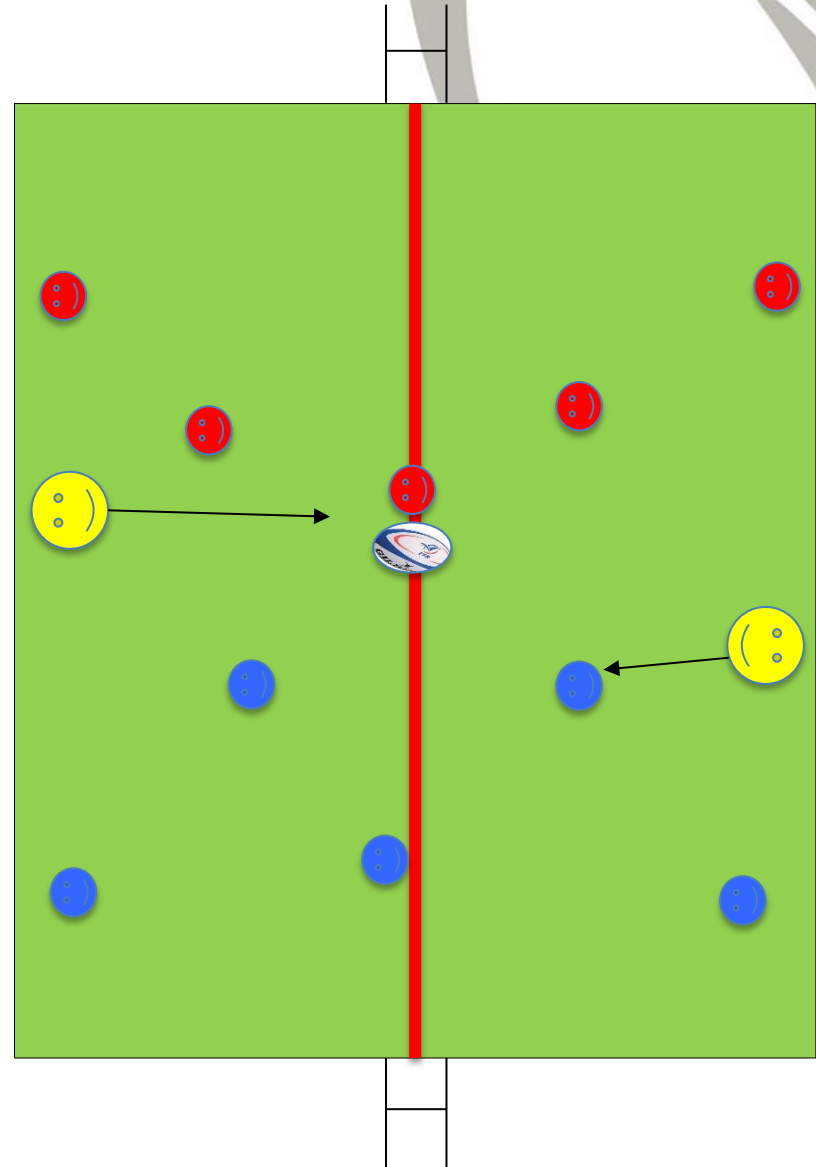
Les 2 Arbitres se font toujours face au début de chaque rencontre (favoriser la communication)



L'ARBITRAGE À 2

COMMENT ?

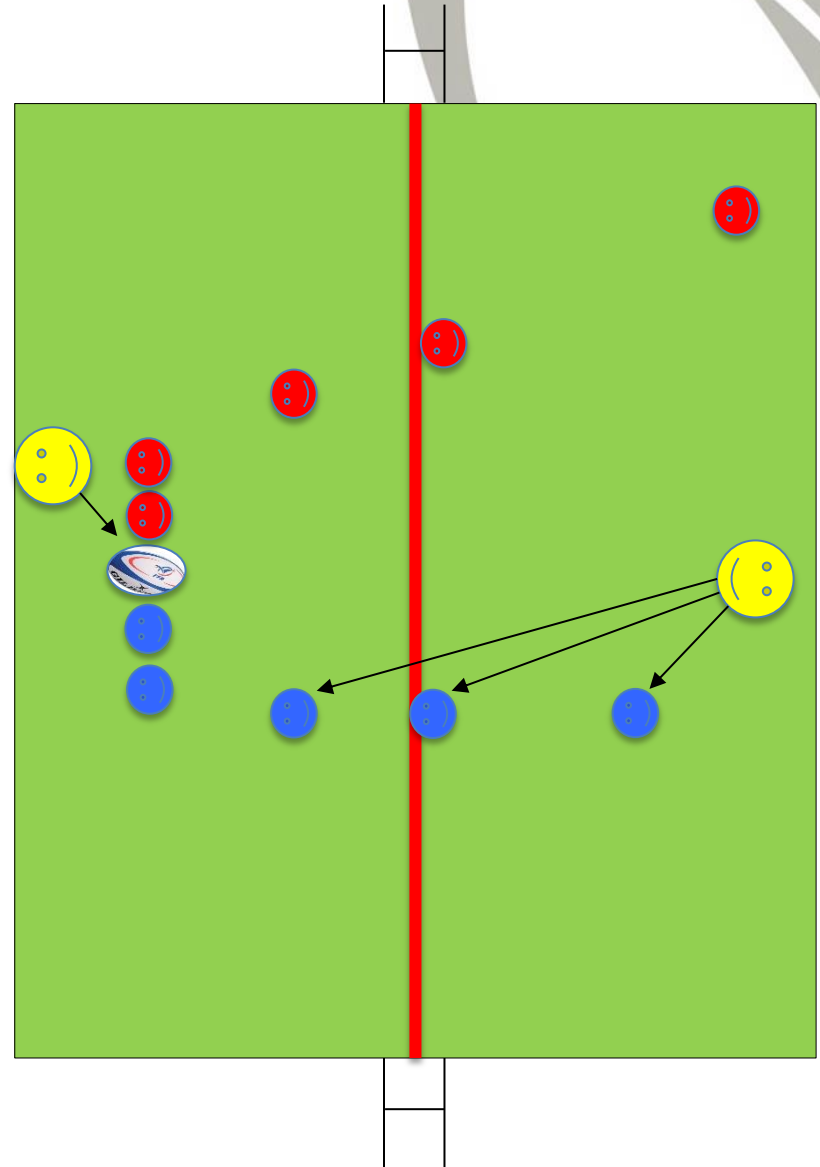
Au coup d'envoi, l'un des 2 arbitres se déplace afin d'être placé en défense et l'autre arbitre en attaque dans le but d'avoir une meilleure vision du toucher. (favoriser la communication)



L'ARBITRAGE À 2

COMMENT ?

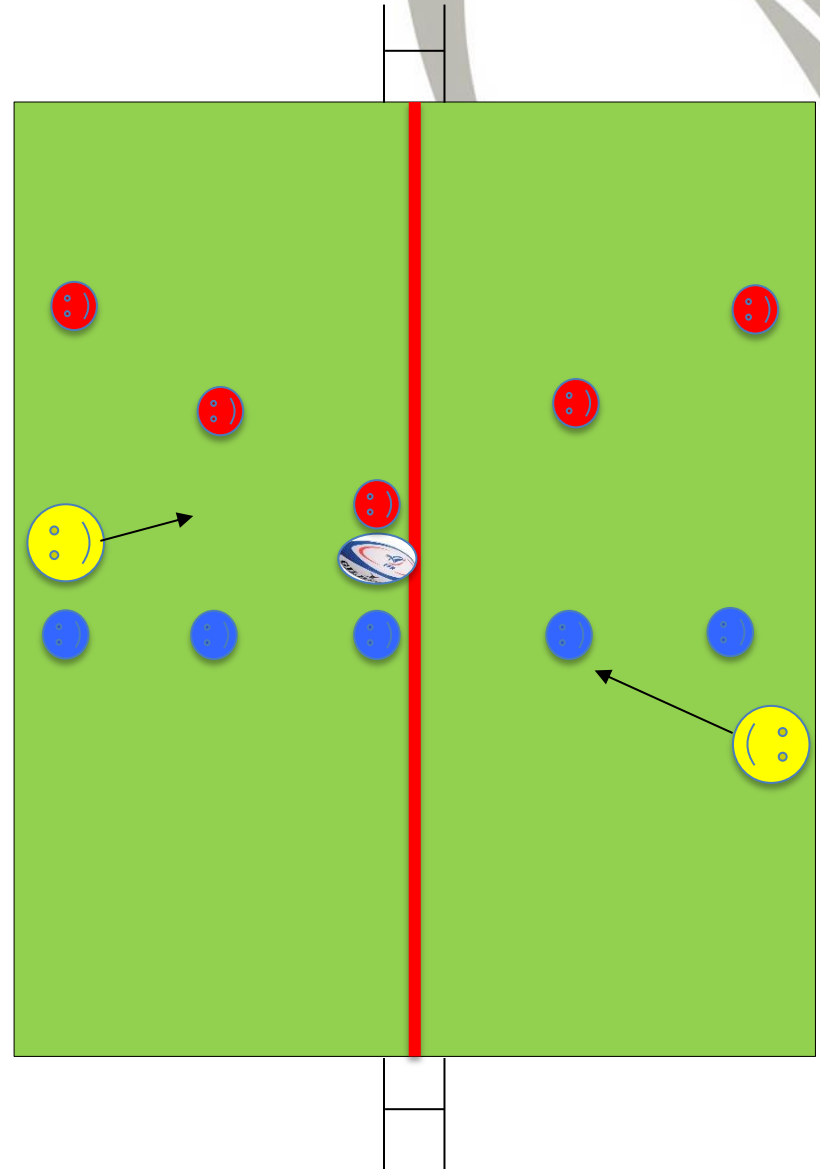
- **Si le ballon est dans ma moitié de terrain :**
 - Je gère le jeu et la situation du joueur touché et du joueur toucheur
 - Je suis proche du ballon
- **Si le ballon n'est pas dans ma moitié de terrain :**
 - Je gère les joueurs éloignés
 - Je surveille les lignes de hors-jeu
 - Je me place pour avoir un maximum de joueurs devant moi



L'ARBITRAGE À 2

COMMENT ?

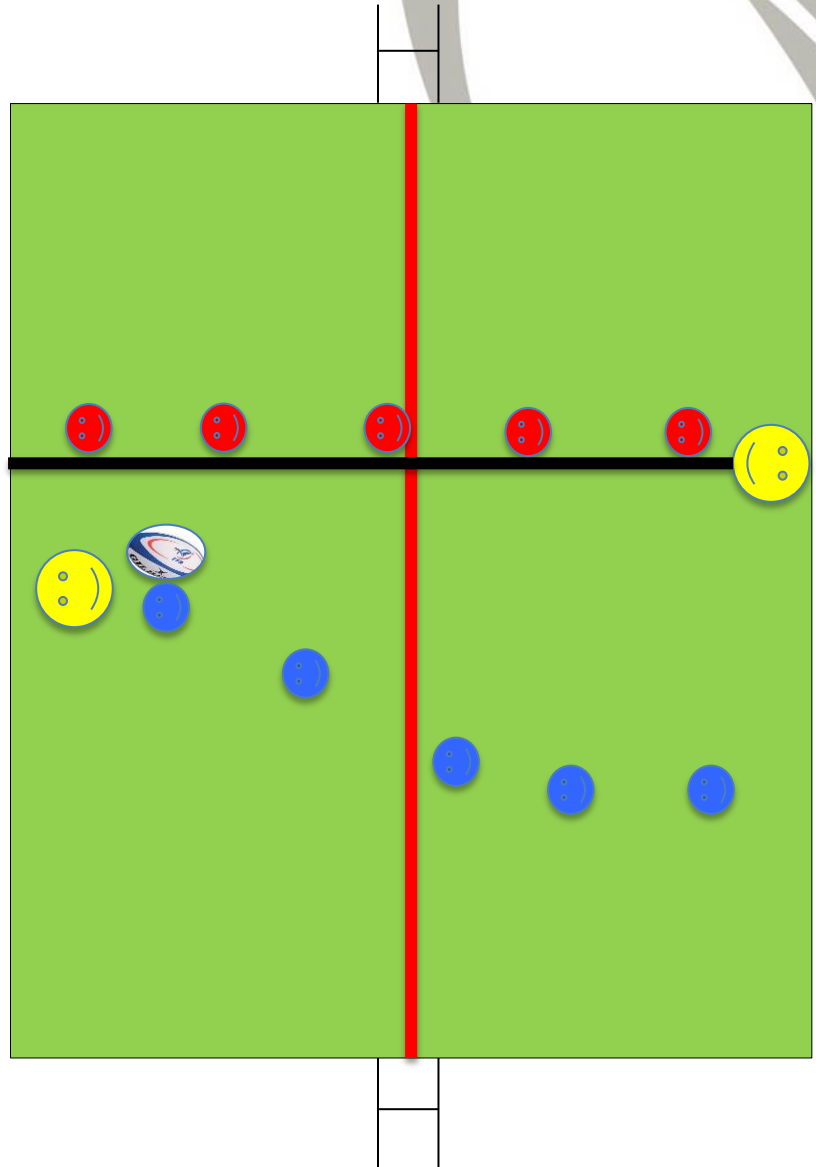
- Lorsque le ballon change de côté :
 - l'arbitre qui ne gérait pas le jeu reprend l'arbitrage de son côté,
 - l'autre peut alors « laisser le jeu », se reculer afin de mieux visualiser les touchers.
- **Attention** : Lorsqu'un arbitre donne un avantage, il doit le gérer jusqu'à sa fin.



L'ARBITRAGE À 2

COMMENT ?

- Exemple sur un Hors Jeu, une remise en jeu ou un en-avant :
- l'arbitre responsable du jeu marque le point de faute au plus vite
- L'autre arbitre fait respecter les 5 mètres



L'ARBITRAGE À 2 – A ÉVITER

- Rester Statique
- Siffler à la place de l'autre (sauf si touché pas vu par 1 arbitre)
- Ne pas siffler (par peur de ne pas avoir vu)
- Ne pas faire de prévention verbale
- Ne faire que de la prévention (la prévention ne peut se faire que sur une faute qui n'a pas encore eu lieu. S'il y a faute = avantage ou coup de sifflet)
- ...

L'ARBITRAGE À 2



MERCI DE VOTRE ATTENTION